

ACRE

Advanced Combat Radio Environment

Версия: 1.0

Сайт: <http://dev-heaven.net/projects/a2ts3>

Авторы

Nou	- Разработчик
Rommel	- Разработчик
Vigilante	- Разработчик, Графика
Jaynus	- Разработчик
ThePieSpy	- Графика

Введение

Мы хотели бы представить вам ACRE мод, созданный различными членами сообщества Arma 2. ACRE мод связывает между собой ArmA2 и Teamspeak3, для создания более захватывающей среды, в которой мы играем, в том числе позиционного аудио, реальной радиосвязи и полную совместимость с ACE2 ArmA2 проекта.

Мы намерены создать самую реалистичную и захватывающую радио систему в современном мире игр, основанную на реальном жизненном опыте и знаниях. С воздействием физической местности на радио потери и искажения. Это все то, что учитывает радист на ежедневной основе ведения радиопереговоров.

Мы приветствуем любое предложение обратной связи или присоединение к этому совместному проекту.

- Команда ACRE

Особенности

- * Две ACRE-Спец рации
 - . PRC-119 ранцевая рация
 - . PRC-148 ручная рация
- * 100% совместимость с ACE2
 - . Встраивается во все радио ранцы ACE2 , используя стандарт AN/PRC-119.
- * PRC-148 заменяет стандартную рацию ArmA2 'ItemRadio'
- * Реалистичный пользовательский интерфейс у раций, как у настоящих
- * Общение голосом через персонажей
 - . Трёхмерное позиционирование звука в реальном времени
- * Реальное влияние местности на качество связи

- . Сигнал теряется и искажается от зданий, холмов, деревьев и других объектов
 - . Мощность антенны и радио влияет на качество и дистанцию посылы сигнала
 - . Реалистичный спад радиоволн; высокие частоты не уходят далеко.
 - . Расчет позиций для быстро движущихся объектов
 - * Отдельная Push-To-Talk кнопка (без переключения) для использования радио
 - . Если персонаж говорит не на вашей частоте по рации, вы можете услышать его голос
 - * Несколько горячих клавиш для быстрого получения информации о ваших радиостанциях
 - * Игроки могут использовать несколько радиостанций на разных частотах
 - . Горячие клавиши для быстрой смены раций
 - . Меню выбора раций
 - . Pop-Up Display во время трансляции показывает какое радио в используете
 - * Радио в настоящее время считаются уникальными объектами в мире Arma2
 - . Радио можно выложить, настройки сохраняются для того кто его подберет
 - . Можно запрограммировать рацию и передать другому игроку!
 - . Можно взять рацию у мертвого врага и узнать частоту его группы
 - * Если у Вас ранцевая радиостанция, Вы можете использовать режим "PAE" в транспортном средстве, и вещать с мощностью в 40 000 мВт!
 - * Разные «Кварк» для начала радиовещания (от Krause)
 - * Реалистичные эффекты искажения
 - . Искажение нормального вещания
 - . Потеря сигнала и шум
 - * 100% BattlEye совместимость
 - * Производительность и десинхронизация
 - . Во время ведения радиопереговоров вся информация проходит через TeamSpeak3, ACRE не нагружает сервер и не провоцирует десинхронизацию
 - . Нет сбоя/десинхронизацию и падения функциональности. Больше нет звуковых "аномалий" при лагах/ десинхронизацию.
 - . Оптимизированный расчет расстояния, рельефа местности, позиционные сигналы
 - . Использование JayArma2Lib для связи потоков; нулевая задержка при взаимодействии процессов между TS3-Arma2
 - . Серверная часть копит набор мусора из радиостанций, чтобы предотвратить беспорядок с объектами / длинными задержкам миссии
 - . Множественные исправления падений для ts3/arma2, сервера / отключения от миссии
- Глобальный 15-секундный сброс для любого из указанных сценариев

Известные проблемы

- * Если вы запустите TS3 от имени администратора, мы рекомендуем также запустить от имени администратора и Arma 2
- * PRC-148
 - . Не может быть запрограммирована на пользовательские частоты. По умолчанию 100 предустановленных каналов / частот имеется.

- . Невозможно изменить мощность от 100 мВт по умолчанию (даже если реальный аппарат работает до 5 Вт)
- * PRC-119
 - . Интерфейс программирования частот немного не стабильный. Всегда сначала нужно сделать сброс, а затем вводить программу
 - . Нестандартные настройки кнопок, для упрощения понимания для новых пользователей
 - . Невозможно сохранить пользовательские частоты в канале
- * Голосовая активация не была тщательно протестирована. Используйте их на свое усмотрение.
- * Из-за множественных смертей в одиночных миссиях, возможно будут возникать странные события с вашей рацией.
- * Выброс / Поднятие использование / новых радиостанций могут вызывать задержку, в тяжелых ситуациях может произойти десинхронизация сервера
- . Вы иногда можете наблюдать, как рации появляются и исчезают из инвентаря, не спешите, дайте скрипту время на обработку
- * Транспортные средства и авиация не имеют каких-либо радиостанций. Вам нужно взять одну с собой.

Зависимости

- * CBA - Community Base Addons (Не входит в комплект)
 - . <http://dev-heaven.net/wiki/cca>
- * JayArmA2Lib (В комплекте)
 - . <http://dev-heaven.net/projects/jayarma2lib/wiki>

Установка клиента

В настоящее время есть два способа установки. Этот пакет включает в себя как исполняемый инсталлятор, так и базовый набор файлов, которые могут быть скопированы в соответствующие каталоги. Для Установки рекомендуем инсталлятор, но если не получается, Далее есть информация для ручного варианта установки.

ВАЖНЫЕ ЗАМЕТКИ:

- @JayArmA2Lib папку запрещено удалять перемещать или переименовывать
- dsound.dll должен располагаться в корневой директории игры.

Папки и файлы для установки:

ArmA 2\Папка

@ACRE\

. Это основная часть плагина ACRE

@JayArmA2Lib\

. связующая и вспомогательная для ACRE

userconfig\ACRE\

. конфигурация кнопок
dsound.dll
. реализация jayarma2lib
Teamspeak 3 Client\plugins\ Папка
ACRE.dll
. TS3 плагин для 32-bit систем
ACRE_x64.dll
. TS3 плагин для 64-bit систем

-- Авто установка --

1. Убедитесь что TS3 и ArmA2 не запущены
2. Запустите ACREinstaller.exe от имени Администратора
3. Следуйте пошаговым советам
4. Убедитесь, что вышеуказанные файлы были установлены
5. В TeamSpeak 3, кликните Settings -> Plugins, и поставьте галочку на ACRE.
6. Перезапустите TeamSpeak 3
7. Внесите изменения в ярлык ArmA2, строка мода должна содержать хотя-бы:
@cba;@JayArma2Lib;@ACRE

-- Ручная установка --

1. Убедитесь что TS3 и ArmA2 не запущены
2. Скопируйте содержимое папки ArmA2 из архива в корневой каталог вашей ArmA2.
. Ваша папка ArmA2 должна содержать @ACRE, @JayArma2Lib, и dsound.dll
3. Скопируйте нужный 32-bit или 64-bit ACRE DLL файл в каталог Teamspeak 3 Client\plugins
4. В TeamSpeak 3, кликните Settings -> Plugins, и поставьте галочку на ACRE
5. Перезапустите TeamSpeak 3
6. Внесите изменения в ярлык ArmA2, строка мода должна содержать хотя-бы:
@cba;@JayArma2Lib;@ACRE

Установка для выделенного сервера

Аддон на стороне сервера также необходим для запуска ACRE. Это необходимо для синхронизации выброшенных раций. Тем не менее, серверу необходим только папке мода @ ACRE. Ему * НЕ * требуется JayArma2Lib. Он совместим с сервером, но не обязателен.

1. Убедитесь что сервер не запущен
2. Скопируйте папку @ACRE в каталог вашей ArmA2
3. Внесите изменения в сервер, строка мода должна содержать хотя-бы:
@cba;@ACRE

Удаление клиента

Авто удаление

Если вы выполнили автоматическую установку, вы можете удалить ACRE через панель управления/Установка и удаление программ.

Ручное удаление

1. Убедитесь что TS3 и ArmA2 не запущены
2. Удалите ACRE.dll или ACRE_x64.dll из вашей папки TS3 \ Pluginsy
3. Удалите папки @ACRE, @JayArmA2Lib в вашей директории ArmA2
4. Удалите dsound.dll в вашей директории ArmA2
5. Уберите @ACRE и @JayArmA2Lib из вашей командной строки ярлыка.

Удаление на сервере

1. Убедитесь что сервер не запущен
2. Удалите папку @ACRE в вашей директории ArmA2
3. Уберите @ACRE из строки модов сервера.

Базовые инструкции

Следующие горячие клавиши для использования ACRE:

CTRL + SHIFT + X

. Открывает текущее меню рации если она у вас есть

CTRL + SHIFT + A

. Быстрое переключение между имеющимися рациями

ALT + SHIFT + E(Q)

. Самоинтеграция и меню выбора раций

CAPSLOCK

. Radio PTT(Push-To-Talk) Кнопка передачи сообщений

**** ВСЕ КНОПКИ МОГУТ БЫТЬ ПЕРЕНАСТРОЕНЫ В: ARMA
2\USERCONFIG\ACRE\ACRE_KEYS.HPP ****

Базовое применение

Прямое общение

Когда игроки используют кнопку разговора в Teamspeak для общения, то вы будете слышать персонажей вокруг Вас в трехмерном режиме звучания, звук будет доноситься из уст персонажей.

Радиовещание

Всякий раз, когда человек говорит или вы сами говорите через рацию, вы услышите два разных типа «Кварк», указывающие на начало и конец передачи. Будьте осторожны! Когда одновременно пытаются говорить несколько игроков, то передача будет прерываться. Если вы ничего не слышите, это означает, что вы находитесь вне зоны досягаемости. Кроме того, вы услышите фоновый шум и искажения голоса человека говорящего рации. В крайнем случае, вы можете услышать голос человека вне радио, когда он говорит по рации, если вы находитесь на другой частоте. Если вы не слышите искажения и шум, это означает, что вы не получаете радио-передач.

Базовые операции

1. Если ваш персонаж начал играть с ItemRadio, то она автоматически заменится на PRC-148
2. Если у вас только одна рация, то она будет по умолчанию активна
3. Нажмите на CTRL+SHIFT+A для быстрого переключения между активными рациями, или ALT+SHIFT+E для просмотра вашего набора раций
4. Для выбора раций можно воспользоваться пунктом #3 и #4
5. Нажмите CNTRL+SHIFT+X, откроется интерфейс активной рации
6. Нажмите ESC для выхода из меню

AN/PRC-148

1. Нажимайте стрелки вверх вниз на радио.
. Чистота и канал будут показаны в соответствующих полях.
2. Зажмите и удерживайте кнопку переговоров через рацию (CAPSLOCK)
. Вы услышите «Кварк» или «Бип», появится в правом нижнем углу сообщение формата: "TRANSMITING частота и модель рации"
3. Говорите "Ку Ку!"
4. Отпустите кнопку переговоров через рацию (CAPSLOCK)
. Вы услышите «Кварк» или «Бип», в правом нижнем углу ИСЧЕЗНЕТ сообщение формата: "TRANSMITING частота и модель рации".

AN/PRC-119

Рация AN/PRC-119 является multifunctionальной. По умолчанию выключена.

Функции:

- * 6 программируемых каналов для связи с разными группами.
 - Можно переключается рычажком между частотами
 - * Переключение частот формата: 400mW(Low), 2200mW(Mdl), 4000mW(Hi), и 40,000mW
 - 40,000mW это "PA Mode", доступно только в технике.
 - * Программирование частоты и канал в ручном режиме.
- В простой мисси, вы можете переключаться между фиксированными частотами. Если желаете запрограммировать частоту, выполните следующие действия:

1. Нажмите кнопку 'CLR' для очистки текущей частоты.
2. Введите нужные 5 нужных циферок частоты.
 - Прим: если вам нужна частота 3.111, нужно набрать: 0 - 3 - 1 - 1 - 1
3. Нажмите 'СТО' для ввода и применения частоты.

Благодарности

- Всех официальных ACRE тестеров
- TacticalGamer.Com сообщество за тестирование: Krause, ThePieSpy, Zedic, Azzwort, Sandiford, Cro, gr!mreaper, Omega Team, TG Admins, и прочих
- Shack Tactical за множественное тестирование
- SSG Clan (www.ssg-clan.se) за тщательное тестирование и решение аварий
- Dev-Heaven сообщество за оповещение об ошибках
- BI Forums сообщество за поддержку
- kju и Sickboy за место на dev-heaven
- Перевод на Русский от Kol9yN